

Soluzione per portare l'agilità a un livello superiore

HP Anyware consente agli sviluppatori di videogiochi di collaborare in modo sicuro, in tempo reale, ovunque



Le nuove tecnologie che ottimizzano la produzione, come HP Anyware, offrono agli sviluppatori un importante vantaggio quando lavorano su progetti di effetti visivi (VFX), motion capture, e cinematica, contribuendo ad accelerare la produzione di videogiochi.

Con le vendite globali a livelli record, gli sviluppatori di videogiochi devono essere rapidi nel soddisfare l'esplosione della domanda da parte dei clienti. Ma con la diffusione di team ibridi e processi di sviluppo da remoto, mettere a disposizione dei migliori talenti i potenti tool che servono per battere la concorrenza può risultare complicato e costoso.

Le soluzioni per display da remoto sono quindi essenziali per sviluppatori, artisti e professionisti IT che richiedono un elevato livello di prestazioni grafiche. Con i creativi di maggior talento sparsi in tutto il mondo, queste tecnologie permettono anche a dipendenti e freelance di lavorare da qualsiasi dispositivo endpoint (desktop, portatile, Chromebook, tablet, Zero Client e Thin Client) accedendo in remoto alle applicazioni presenti sulle workstation in ufficio o basate su cloud.

Con la portabilità e l'accessibilità dei dispositivi di tipo consumer come i laptop, gli artisti riescono a svolgere il proprio lavoro al meglio ovunque li porti il percorso creativo. Inoltre, poiché le applicazioni software eseguite a livello centrale impediscono ai dati di uscire dal data center, i team IT possono essere certi del rispetto della riservatezza dei clienti, delle best practice di sicurezza e di altri standard di conformità dei dati.

Ma soprattutto, poiché i contenuti creativi non escono mai dal data center, il rischio di intercettazione o divulgazione di proprietà intellettuali (IP) e delle potenziali ricadute sui ricavi, viene drasticamente ridotto.



Cosa cercare in una soluzione per gli spazi di lavoro digitali

Quando si valutano le soluzioni per gli ambienti di lavoro digitali, è necessario cercare tecnologie capaci di offrire elevati livelli di interattività e frame rate, un'eccellente qualità delle immagini, una riproduzione video completa e il supporto per più monitor, indipendentemente dalle condizioni della rete, dato che le connessioni Internet domestiche tendono a essere discontinue.

Per lavorare al meglio, i professionisti dell'animazione, dell'arte digitale e gli sviluppatori hanno bisogno di un'interattività visiva reattiva e in tempo reale, in grado di riprodurre l'esperienza del lavoro in presenza su una moderna workstation in studio.

HP Anyware garantisce l'accesso da remoto a un'ampia gamma di applicazioni per concept art, motion capture, cinematica e VFX, oltre a fornire supporto per controller di gioco e motori grafici. L'esclusivo protocollo PCoIP (PC-over-IP) di HP Anyware protegge e supporta i progetti in ogni fase.



Relic Entertainment

Studio che si occupa di sviluppo di videogiochi



Problema

Per creare videogiochi che i team di produzione di Relic sarebbero orgogliosi di riprodurre in continuazione, l'azienda aveva bisogno di supportare un numero crescente di dipendenti che lavoravano da casa, senza mettere in pausa i propri flussi di lavoro. In un mondo in cui le rigide scadenze degli editori sono sempre pressanti e la protezione della proprietà intellettuale rimane una preoccupazione costante, Relic aveva bisogno di una soluzione più flessibile.



La soluzione

Protocollo per display da remoto PCoIP® di HP Anyware



Risultato

Ora Relic può fornire al proprio staff tutti gli strumenti digitali di cui ha bisogno per lavorare da casa, con una riproduzione video fluida e prestazioni avanzate a 60 fps su più schermi. La garanzia di esperienze ottimali consente a Relic di ampliare il proprio pool di talenti selezionando candidati che vivono lontano dagli studi di Vancouver; inoltre i contenuti sensibili restano al sicuro poiché i file non escono mai dalle workstation aziendali.

Aiutate la vostra società di sviluppo di videogiochi a trasformarsi in un eroe con HP Anyware

Ecco alcuni dei vantaggi offerti da HP Anyware ai team di sviluppo di videogiochi ibridi:

Continua a incrementare il suo punteggio in termini di flessibilità, facilità di gestione e scalabilità

Evitate l'esigenza di costosi aggiornamenti hardware con l'infrastruttura virtualizzata per aumentare le unità gaming box dedicate. HP Anyware garantisce una transizione fluida per gli sviluppatori di videogiochi, anche in condizioni di rete difficili, senza la necessità di collegarsi a una VPN da casa o da studi distaccati. Supportate scenari ibridi e multi-cloud con un'eccellente connettività e gestite al meglio i costi del cloud computing mettendo in funzione e disattivando le risorse in base alle esigenze.

Fornisce agli utenti remoti tutti i tool di cui hanno bisogno per ottenere grandi successi

La tecnologia per display da remoto PCoIP® di HP Anyware si adatta dinamicamente alle condizioni delle reti LAN o WAN in tempo reale, per un utilizzo ottimale. Gli artisti possono accedere facilmente alle loro applicazioni preferite come Autodesk Maya, Houdini, Nuke, Blender, ZBrush, 3ds Max e altri tool configurati per più monitor 4K e UHD, senza artefatti di compressione a blocchi. Contribuite all'accelerazione dei processi di postproduzione utilizzando tablet Wacom per l'editing artistico con latenza interattiva quasi impercettibile.

La nostra tecnologia

La tecnologia per display da remoto PCoIP® di HP Anyware offre un'esperienza di elaborazione in alta definizione e a elevate prestazioni nelle più impegnative condizioni di rete.



La tecnologia per display da remoto PCoIP® è stata inventata nel 2004 e, sebbene sia stata imitata, quella su cui si basa HP Anyware continua a essere la migliore.

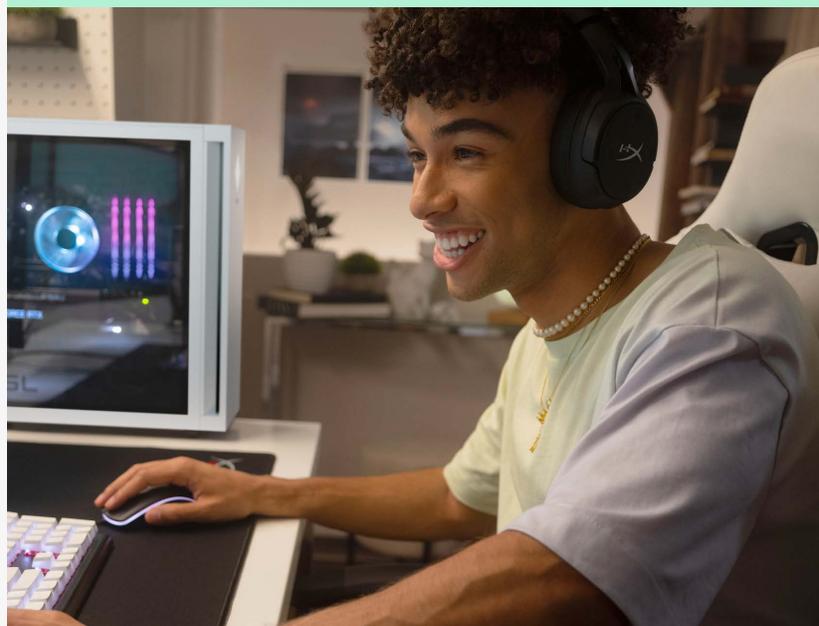


Con PCoIP® HP Anyware esegue la codifica, la compressione, la crittografia e il trasferimento dei pixel dell'immagine da un server o una workstation centrale.



Successivamente effettua la decrittografia e la decompressione dell'immagine con cui interagiscono gli utenti su qualsiasi endpoint.

Massima sicurezza: nessuna informazioni aziendale esce mai dal cloud, dal data center o dalla workstation.



Protegge la proprietà intellettuale da coloro che divulgano informazioni riservati e altri cattivi

È complicato premere "reset" quando si verifica una fuga di notizie inopportuna o il successo di un attacco informatico. Con HP Anyware, è possibile salvaguardare i titoli non ancora pubblicati e i severi standard di conformità dei dati isolando in modo sicuro gli asset multimediali e rendendoli accessibili solo dagli endpoint di rete autorizzati come flusso crittografato di pixel. Poiché i file multimediali e gli asset dei videogiochi non vengono mai scaricati sui dispositivi endpoint, potete contribuire a rassicurare clienti, produttori e studi di sviluppo.

Contribuisce al miglioramento delle prestazioni delle applicazioni creative e al rispetto del budget

Date un impulso alle vostre applicazioni creative consolidando le workstation grafiche insieme alle risorse di storage cloud e alle render farm esistenti. HP Anyware può aiutarvi a risparmiare molto su attrezzature, logistica e supporto per più uffici o collaboratori da remoto tramite una posizione centralizzata o il cloud pubblico. Inoltre, è veloce e semplice da implementare su praticamente qualsiasi combinazione di infrastrutture, ambienti host, dispositivi endpoint e sistemi operativi.

È il modo migliore per prepararsi alle situazioni peggiori

Dopo un disastro naturale o un evento catastrofico non dovrebbe comparire la scritta "game over" per la vostra attività. È necessario possedere workstation virtuali di backup subito accessibili e in standby in un cloud pubblico, che possono essere avviate in qualsiasi momento. Rafforzate l'agilità del data center e accertatevi di essere sempre pronti a rispondere a esigenze di elaborazione inattese o a ripristinare rapidamente i flussi di lavoro di produzione aggiungendo desktop remoti in modo progressivo.



Firesprite Games

Studio che si occupa di sviluppo di videogiochi per PlayStation



Problema

Consentire a programmatori, designer, artisti e tester di videogiochi di lavorare da casa equivale a applicare un cheat code per lo sviluppo. Ma il rapido incremento dei costi, le tempistiche serrate e l'aumento dei rischi di sicurezza associati alla consegna delle workstation a freelance che lavorano a distanza stavano causando problemi, lentezza delle transizioni e perdite di tempo.



La soluzione

Protocollo per display da remoto HP Anyware PCoIP®Thin Client con abilitazione per PCoIP



Risultato

La produttività è aumentata e i tempi di sviluppo sono diminuiti: per completare la sincronizzazione iniziale di un gioco da 500 GB sono state necessarie cinque ore di meno con una connessione a 100 Mbps. Offrire ai dipendenti un'esperienza d'uso delle workstation remote più efficiente e sicura ha aiutato Firesprite a guadagnare un margine di vantaggio nell'attrarre e trattenere i migliori talenti che volevano lavorare da casa, garantendo nel contempo che i contenuti non potessero essere letti o copiati in caso di furto del dispositivo.

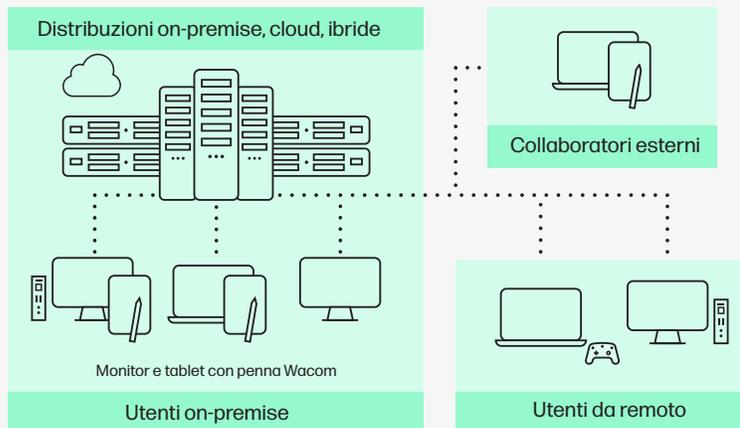
Non tutte le tecnologie per display da remoto possono guadagnarsi il ruolo di boss

Come funziona la tecnologia per display da remoto PCoIP

Se siete mai entrati in un ambiente di lavoro digitale, è probabile che abbiate utilizzato un protocollo PCoIP. Il protocollo PCoIP è stato sviluppato originariamente da Teradici, oggi parte di HP, dunque gli utenti di HP Anyware possono beneficiare della possibilità di ottenere la licenza del software direttamente da coloro che l'hanno creato e che possono garantire il supporto migliore. Basato sulla stessa tecnologia che ha permesso a Teradici e HP di vincere un Engineering Emmy® nel 2020, HP Anyware offre un'esperienza d'uso caratterizzata da colori precisi, riproduzione senza perdita di dati, supporto per più monitor e funzionalità di adattamento dinamico della rete

che lo differenziano dalla concorrenza. Il protocollo PCoIP prevede una compressione avanzata del display per consentire ai professionisti dell'arte digitale di accedere in remoto a workstation on-premise o a istanze di macchine virtuali in data center locali o cloud pubblici da una vasta gamma di dispositivi. Mentre altre tecnologie per display da remoto risultano gravose per le risorse di rete e di elaborazione, PCoIP® di HP Anyware garantisce un'esperienza di lavoro quasi identica a quella basata sulla presenza in ufficio, indipendentemente dal fatto che ci si trovi a 10 o a 1.000 km di distanza.

Con la tecnologia per display da remoto PCoIP® di HP Anyware, soltanto i pixel crittografati vengono trasmessi al dispositivo dell'utente finale, mentre tutti i dati restano all'interno della rete, del cloud o del data center aziendale. Il traffico Internet è protetto dalla crittografia AES-256, che soddisfa i più elevati standard di sicurezza richiesti dalle pubbliche amministrazioni.



Praticamente...

QUALSIASI ambiente host

QUALSIASI dispositivo endpoint

QUALSIASI sistema operativo

ANYWARE

PER MAGGIORI INFORMAZIONI,
CONSULTARE [HP.COM/ANYWARE](https://hp.com/anyware)



 Anyware

HP Anyware richiede l'accesso alla rete. HP Anyware supporta gli ambienti host Windows®, Linux® e MacOS® e i dispositivi degli utenti finali con Windows, Linux, MacOS, iOS®, Android® e Chrome OS®. Ulteriori informazioni sui requisiti di sistema necessari per l'installazione di HP Anyware sono disponibili nelle Guide per gli amministratori all'indirizzo: <https://docs.teradici.com/find/product/cloud-access-software>

© Copyright 2022 HP Development Company, L.P. Le informazioni qui contenute possono subire variazioni senza preavviso. Le uniche garanzie sui prodotti e sui servizi HP sono esposte nelle dichiarazioni di garanzia esplicita che accompagnano i suddetti prodotti e servizi. Nulla di quanto qui contenuto può essere interpretato come garanzia aggiuntiva. HP declina ogni responsabilità per errori tecnici o editoriali od omissioni qui contenuti.

4AA8-1859ITE, giugno 2022